

# Tiere füttern

**3-6**  
Jahre



## Wer frisst was am liebsten?

Ravensburger® Spiele Nr. 25034 9  
Autor: Franz-Josef Laminger  
Illustration: Katharina Siegers  
Design: Kinetic, DE Ravensburger,  
KniffDesign (Spielanleitung)



## Lernspiele, die richtig Spaß machen

So heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche, soziale und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.



Wissen über Tiere

Konzentration

Feinmotorik

## Tiere füttern

### Zuordnungs- und Legespiel für 1 bis 4 Kinder von 3 bis 6 Jahren

Wo lebt die Ziege? Was frisst der Igel? Tiere üben eine ganz besondere Faszination auf Kinder aus. In **Tiere füttern** findet eine erste spielerische Begegnung mit Haus- und Wildtieren statt. Kinder lernen zum Beispiel, dass das Pferd auf dem Hof, das Wildschwein im Wald und die Ente im Wasser lebt. Sie benennen die Tiere und ordnen ihnen geeignete Nahrung zu. Die verschiedenen Futterstücke bieten zahlreiche Sprech- anlässe. Wer hat schon einmal eine Knospe gesehen oder eine Schnecke angefasst? Wenn es darum geht, die Tiere und ihre Futterstücke in die Ausstanzungen zu legen, trainieren die Kinder zudem die Feinmotorik.

*In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.*



①

②

Auf den Lebensraum-Karten sind jeweils zwei Ausstanzungen zu sehen. In die obere Ausstanzung kannst du das Tier legen, das hier lebt. Darunter siehst du drei kleine Bilder und einen ausgestanzten Kreis.

Die Bilder zeigen das Futter, das das Tier gerne frisst. Außer dem abgebildeten Futter fressen die Tiere aber auch andere Sachen gerne. In den ausgestanzten Kreis kannst du drei solcher Futterstücke legen.

## Liebe Kinder,

wisst ihr, wo das Wildschwein lebt? Und was frisst wohl der Igel am allerliebsten? In der Natur suchen sich die Wildtiere ihr Futter selbst. In diesem Spiel füttert ihr die Tiere mit Dingen, die sie auch selbst in ihrem natürlichen Lebensraum finden und gerne fressen.

## Inhalt

- ① 8 Lebensraum-Karten:  
Stall/Hof, Wald, Wasser/See, Wiese und Feld
  - ② 8 Tiere: Pferd, Ziege, Hahn, Wildschwein, Reh, Ente, Igel und Hase
  - ③ 24 Futterstücke:  
Getreide/Körner, Heu, Schnecken, Würmer, grünes Gras/Kräuter, Insekten, Rüben, frische Blätter, Knospen/junge Blüten
- 1 Stoffbeutel



Getreide  
Körner



Heu



Schnecken



Würmer



grünes Gras  
Kräuter



Insekten



Rüben



frische Blätter



Knospen  
junge Blüten

# Einführungsspiel

## Zuordnungsspiel für 1 bis 4 Kinder ab 3 Jahren

Legt die Tiere, die Lebensraum-Karten und die Futterstücke in die Tischmitte. Wählt eine Lebensraum-Karte und bestimmt einen Spieler, der die erste Karte füllen darf. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Schau die Lebensraum-Karte genau an. Welches Tier lebt hier? Lege das Tier in die Ausstattung. Schau dir nun das Futter an. Was frisst das Tier? Lege die Futterstücke in den Kreis. Reihum füllt ihr nun nacheinander alle Lebensraum-Karten mit Tieren und Futterstücken. Ihr dürft euch natürlich gegenseitig helfen. Das Spiel endet, sobald ihr alle Lebensraum-Karten gefüllt habt.

**Hinweis:** Das Spiel kann auch allein gespielt werden. Nimm drei Lebensraum-Karten und lege die passenden Tiere in die Ausstattungen. Die Futterstücke kommen in den Beutel. Ziehe nun nacheinander die Futterstücke und lege sie in die Kreise.

*Fordern Sie Ihr Kind auf, beim Spielen zu sprechen.*

*Zum Beispiel: „Das ist der Wald. Das Reh lebt im Wald.“*

## Spielidee 1

### Ratespiel für 2 bis 4 Kinder ab 3 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, Tiere richtig zu erraten.

### Vorbereitung des Spiels

Alle Tiere kommen in den Stoffbeutel. Die restlichen Inhalte legt ihr beiseite.

### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Nimm dir ein Tier aus dem Beutel, ohne dass die anderen Kinder das Tier sehen. Schau dir das Tier gut an. Nun kannst du eine Aktion wählen (siehe rechts), mit der du dein Tier darstellen möchtest:

Die anderen Kinder raten, welches Tier gemeint ist. Hat eines der Kinder das Tier erkannt, darfst du es behalten. Der nächste Spieler ist an der Reihe. Hat keiner das Tier erraten, lege es wieder zurück in den Beutel. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

**Hinweis:** Die Kinder können nun versuchen, die passenden Lebensräume zu ihren Tieren zu finden.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald der Beutel leer ist. Das Kind mit den meisten Tieren gewinnt.



- **Mache ein Geräusch!**  
*Beispiel Hahn: „Kikeriki“*
- **Bewege dich wie das Tier!**  
*Beispiel Hase: Hopple wie ein Hase oder*
- **Beschreibe es mit Worten!**  
*Beispiel Igel: „Bei Gefahr rolle ich mich zusammen.“*

## Spielidee 2

Suchspiel für 2 bis 4 Kinder ab 3 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, die Tiere mit dem richtigen Futter zu versorgen.

### Vorbereitung des Spiels

Legt die Tiere in ihre Lebensräume und diese in die Tischmitte.

Die Futterstücke kommen in den Beutel.

### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Bist du an der Reihe, ziehst du dir ein Futterstück aus dem Beutel und sagst laut, welches Futter du darauf siehst. Schau dir die Tiere in den Lebensräumen gut an. Welches Tier frisst dieses Futter?

Hast du ein passendes Tier gefunden, nennst du seinen Namen und legst das Futterstück in den Kreis. Die anderen Kinder müssen natürlich aufpassen, ob du dem Tier das richtige Futter gegeben hast. Wenn ein Tier alle Futterstücke erhalten hat, die auf seiner Karte abgebildet sind, ist es satt und zufrieden. Es bleibt bis zum Spielende bei dem Kind, das ihn mit dem letzten Leckerbissen gefüttert hat.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald kein Futterstück mehr im Beutel ist.

Wer die meisten Tiere hat, gewinnt das Spiel.

#### **Profi-Memo ab 4 Jahren**

*Ordnet die Tiere den Lebensräumen zu und verteilt sie gleichmäßig unter euch. Überzählige kommen beiseite. Legt die entsprechenden Futterstücke verdeckt in die Tischmitte und mischt sie. Wer an der Reihe ist, deckt ein Futterstück auf.*

*Passt es zu einem deiner Tiere? Dann fütterst du es. Sonst kommt es verdeckt zurück in die Mitte. Wer als Erster seine Tiere versorgt hat, gewinnt.*



© 1999/2018 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter [www.SpielendNeuesLernen.de](http://www.SpielendNeuesLernen.de)